




# CONHECER A TERRA - LOCALIZAÇÃO RELATIVA

7º Ano - GEOGRAFIA

## Guião de Tarefas


1 - Com o Google Earth aberto, voa agora para **Porto, Portugal** repetindo o ponto 4 da Tarefa 1. Aproxima o mapa a uma **altitude de visualização** +/- de 1 km, (ao fundo do ecrã do lado esquerdo), de modo a visualizares a escola Rodrigues de Freitas e a área envolvente.

2 - Na barra de ferramentas selecciona o **indicador de local**,  entretanto abre uma **janela**, e aí escreves o **nome: Escola Rodrigues de Freitas**; modifica a **cor da etiqueta** e do **ícone** para vermelho. Coloca o **indicador sobre a escola** e **clica em OK**.

3 - Novamente na barra de ferramentas selecciona o **indicador de local**,  na janela que abre, selecciona o ícone do lado direito e escolhe o marcador , depois segue as indicações do ponto anterior para assinalar a Escola Carolina Michaelis.


4 - Repete a actividade anterior para assinalar a Casa da Música mas agora altera a **cor da etiqueta** e do **ícone** para amarelo.

5 - Repete o passo anterior para assinalar o Shopping Cidade do Porto alterando a **cor da etiqueta** e do **ícone** para verde fluorescente.

6 - Utiliza a **orientação** do controlo de navegação, canto superior direito do mapa,  e determina a localização relativa dos lugares assinalados por ti.

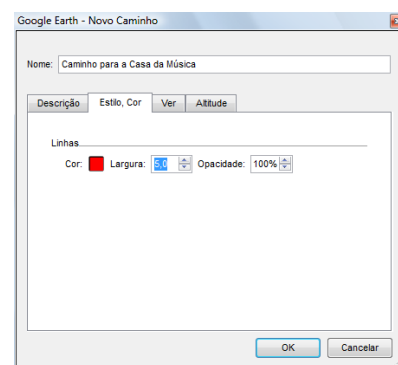



Ficha de Trabalho: perg. 1 a 5

7 - Na barra de ferramentas seleccione o botão **adicionar caminho**  e marca o trajecto entre a tua escola e a Casa da Música, (Praça Pedro Nunes, Rua Augusto Luso, Rua da Boavista/Av. Da Boavista, Praça Mouzinho da Silveira, Casa da Música). Na caixa de diálogo que se abre escreve o nome, **caminho para a Casa da Música**. Define o **Estilo** e **cor**, por ex. Vermelho, define a **Largura**, 5,0, e selecciona **OK**. Vê a caixa ao lado.




Ficha de Trabalho: perg. 6



8 - Na barra de ferramentas usa a **régua**  e mede distâncias: ao fixares o cursor num ponto do mapa, arrasta o rato até ao outro ponto entre os quais queres medir a distância, simultaneamente abre-se uma caixa de diálogo, selecciona a **unidade de medida (m)** e lê o valor medido.



Ficha de Trabalho: perg. 7

9 - Na barra de ferramentas selecciona o botão **adicionar polígono**  e delimita com pontos o quarteirão da Casa da Música, verás desenhado um polígono que se sobrepõe à área visível. Na caixa de diálogo escreve o nome: Quarteirão da Casa da Música. Na **Descrição**: faz uma pequena descrição da área assinalada, por ex. Principal sala de espectáculos do Porto projectada pelo arquitecto holandês Rem Koolhaas. Define o **Estilo** e **Cor** e **Opacidade** da linha e do preenchimento.



Ficha de Trabalho: perg. 8

10 - Na janela **locais**, com o botão direito do rato abre: **adicionar** e depois **pasta**, simultaneamente abre uma caixa, dá um **Nome** à pasta, por ex: Lugares a visitar. Na janela **locais** arrasta, para dentro da pasta que criaste, os marcadores que juntaste, o caminho que traçaste e o polígono que adicionaste.

11 - Guarda o Ficheiro: **Guardar local como**: Na janela: **Nome do ficheiro**: (ex. Boavista/Porto) e **Guardar com o tipo**: Kmz (\*.Kmz), depois **Guardar**.



**Dar resposta às questões da Ficha de Trabalho**