

Ficha de Trabalho Nº 1 - À procura da minha terra no mapa

Parte I

Na folha em branco que te foi distribuída identifica-te, escrevendo, no canto superior direito, o nome por que és conhecido/a, o nº, a turma, bem como a data. Desenha um mapa de Portugal Continental e assinala, com um **x**, **Oliveira de Azeméis**. Entrega a folha à professora.

Parte II

1. Abre o endereço <http://www.igeoe.pt/igeoesig/igeoesig.asp> e clica no mapa de Portugal Continental. Verificas que te aparece um mapa com os distritos identificados.

1.1. Identifica a entidade/o organismo a que corresponde esse endereço.

1.2. Escreve o valor da escala desse mapa (o valor aparece no canto superior direito).



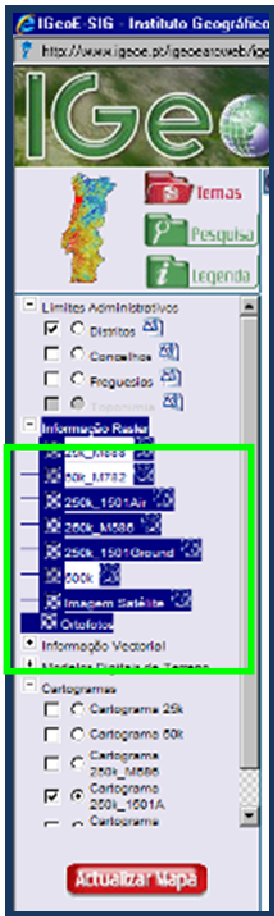
1.3. Explora as ferramentas do mapa que se encontram à esquerda da escala.



2. No menu superior esquerdo abre «**pesquisa**» e selecciona o distrito e o concelho em que estudas. Clica em «**pesquisar**». Verificas que te aparece o concelho que seleccionaste, a azul turquesa, sobre o mapa.

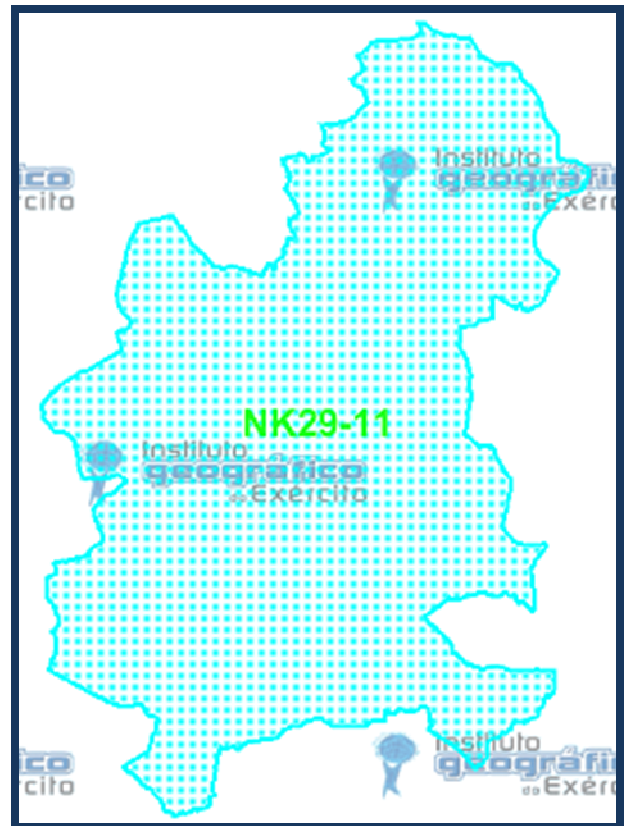
2.1. Escreve o valor da escala deste mapa.

2.2. Que conclusis?





3. Clica em «**informação raster**» que existe no menu da esquerda e experimenta visualizar o mapa mais claro para ti, incluindo a imagem de satélite. De cada vez que clicares numa diferente opção, para que o mapa mude, terás de «**actualizar mapa**» que se encontra abaixo, com o fundo em vermelho.

4. Selecciona «**Ortofotos total**» e faz um «**print screen**» sobre esse mapa concelhio. Cola-o aqui, no espaço à direita e, com o botão direito do rato, selecciona «**formatar imagem**»: recorta-a de modo a ficar praticamente só o mapa e, se quiseres, coloca-lhe uma moldura.



É este é o contorno do concelho que procuraste: [não é obviamente mostrado ao/à aluno/a.]

A partir de agora deverás procurar fixar esta forma para, posteriormente, identificares facilmente o concelho em diferentes mapas temáticos.

5. Selecciona novamente, na «**informação raster**» o mapa «250 150 k1Air» e com a «**lupa**»  que se encontra no menu das ferramentas e com a «**mão**»,  ou com digitação directa na escala, diminui-a até 1:500 000.

5.1. Escreve (a azul) a localização relativa do (centro) concelho, tendo como referências os seguintes lugares:

Fica a _____ de Aveiro;

Fica a _____ do extremo Norte da «Ria» de Aveiro;

Fica a _____ do Porto;


5.2. Com a escala 1: 160000, vai novamente «**pesquisar**» e selecciona o distrito e o concelho. Após te surgir novamente o contorno do concelho, selecciona em «**freguesias**», aquela em que moras. Regressa à mesma escala.

A freguesia onde moro chama-se _____ e fica a _____ (Localização relativa ao centro do concelho).

5.3. Procede do mesmo modo em relação ao lugar onde moras, seleccionando nos «limites administrativos», os «concelhos», as «freguesias», a «toponímia» e, activando esta última. Selecciona, em seguida, na «pesquisa», o distrito, o concelho e a freguesia que te interessam.

O lugar onde moro chama-se _____ e fica a _____
(Localização relativa ao centro da freguesia).


6. Compara a distância da cidade de Oliveira de Azeméis às praias do Furadouro e Torreira. Vai novamente a <http://www.igeoe.pt/igeoearcweb/igeoesig/default.asp> e, com a «lupa», clica no norte do distrito de Aveiro até surgir uma escala próxima de 1: 100 000; na «informação raster» selecciona 250K 586, de modo a teres no ecrã as localidades mencionadas. (Se quiseres podes seleccionar – não activar - os concelhos cujos nomes aparecerão, a verde, sobre o mapa)

6.1. Determina a distância real (em quilómetros), em linha recta, entre a cidade de Oliveira de Azeméis e as praias do Furadouro e Torreira. Activa a «régua»  (medir distâncias) que se encontra nas ferramentas e:

- Marca um ponto na cidade e outro na praia;
- Preenche a tabela com o valor encontrado, ao cima, entre a barra de ferramentas e a escala;
- Activa a ferramenta que se encontra imediatamente à direita da anterior para desfazer o segmento traçado;
- Procede como anteriormente (novamente activando a régua) mas agora em relação à praia da Torreira.

Distância	O. Azeméis -Furadouro	O. Azeméis Torreira
Em linha recta		
Por estrada		[31,43 Km]

6.2. Escolhe um itinerário rodoviário para chegar ao Furadouro:

- Marca tantos pontos quanto as mudanças de direcção da estrada, de modo a que fique o mais coberta possível. (Se te enganares, utiliza a ferramenta e refaz o percurso). 
- Faz um «print screen», formata-o (só o mapa) e cola-o no espaço, à esquerda.
- Preenche o quadro.



6.3. Procede de igual modo em relação a um itinerário entre Oliveira de Azeméis e a Torreira e cola o mapa ao lado do anterior. [Nenhum dos mapas figura, obviamente, na ficha distribuída aos alunos]

6.4. Que conclusões acerca da preferência dos Oliveirenses por uma dessas praias?

6.5. Escreve a localização relativa da cidade de Oliveira de Azeméis em relação à «Ria» de Aveiro:

Oliveira de Azeméis fica a _____ do extremo _____ da «Ria» de Aveiro

7. Envia este trabalho para a disciplina **Geografia A, 10º Ano**, da plataforma «MOODLE» da Escola.
Não te esqueças de verificar se o nome no ficheiro tem o teu/vosso nome.

Ficha de Trabalho Nº 2 - À procura da minha terra no mapa

1. Preenche o quadro com o nome das diferentes divisões espaciais de que a localidade onde moras faz parte. (Não te esqueças de ir gravando sistematicamente o teu trabalho: cria um arquivo não te esquecendo de nele te identificares)

	Lugar
	Freguesia
	Concelho
	Distrito
	NUT III
	NUT II
	País

2. Abre o endereço http://www.ine.pt/portal/page/portal/PORTAL_INE, utilizando o Mozilla Firefox.

2.1. Identifica a entidade/o organismo que lhe corresponde. _____

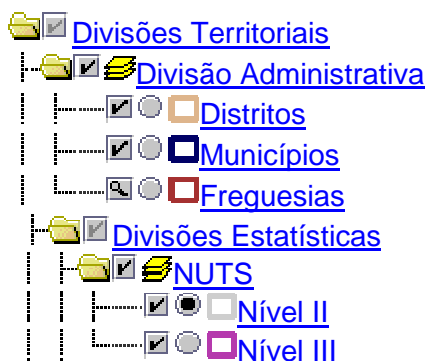
2.2. Descobre o que significa NUT:


- No menu da esquerda, clica em «conceitos» de «**Metainformação**»; no «**glossário**», selecciona «**território**» e clica em «**pesquisar**»; e, depois, clica em N: encontrarás o significado de NUT.

NUT = _____

2.3. Identifica a NUT III a que o concelho de Oliveira de Azeméis pertence.

- Clica em «**divisões territoriais**» (canto inferior direito). O mapa que surge no ecrã tem várias divisões.
- No menu da direita, abre a pasta «**Divisões Estatísticas**» e, dentro desta, a pasta das NUTS. Verificas que estão seleccionadas as NUT de nível II e as de nível III e activadas as NUT II.



- Selecciona só «**distrito**», «**município**», «**NUT II**» e «**NUT III**»;
- Activa «**município**». («**Desenhar mapa automaticamente**» deve estar activado também).
- Nas ferramentas que se encontram à esquerda, selecciona  e, com o botão esquerdo do rato, tenta encontrar O. Azeméis, clicando sobre a divisão territorial marcada no mapa que te parecerá que contém o concelho. Por baixo do mapa aparece uma tabela de dados com o nome dos concelhos, na 4ª coluna. Quando encontrares o de Oliveira de Azeméis, activa «**NUT III**» e procede de igual modo.

Escreve no quadro inicial, o nome da NUT III a que Oliveira de Azeméis pertence.

2.4. Identifica a NUT II a que o concelho de Oliveira de Azeméis pertence.

- Activa agora NUT II e procede de igual modo para descobrires qual a NUT II a que pertence Oliveira de Azeméis.

Escreve no quadro o nome da NUT II a que Oliveira de Azeméis pertence.

3. O concelho de Oliveira de Azeméis tem (nº de) _____ freguesias.

Activa agora «**freguesias**».

Com os «**binóculos**» procura a expressão «**Oliveira de Azeméis**». O quadro em baixo do mapa lista e numera todas as freguesias.

4. Utilizando a função «**binóculos**» escreve o nome da freguesia em que moras. (Verifica se estão desseleccionadas/ desactivadas todas possibilidades que não pretendes utilizar)

- Clica no nº da freguesia que te interessa, no quadro que aparece por baixo do mapa.
- Faz «**print screen**» e cola esse mapa aqui.
- Formata-o e emoldura-o. [na ficha distribuída aos alunos, não aparecerão, obviamente, os mapas que abaixo se incluem]

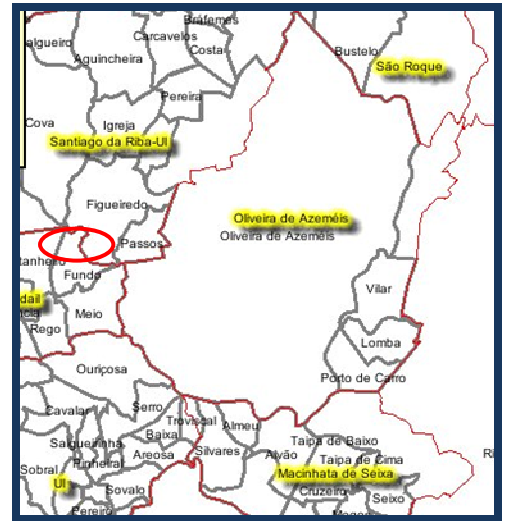


5. Com «freguesias» activada, selecciona, nas «divisões estatísticas», apenas as «divisões censitárias» e, nestas, apenas «lugares».

5.1. Faz «print screen» e cola esse mapa aqui, Formata-o e emoldura-o.

5.2. Assinala o lugar em que moras.

Preenche o lugar onde moras o quadro inicial.



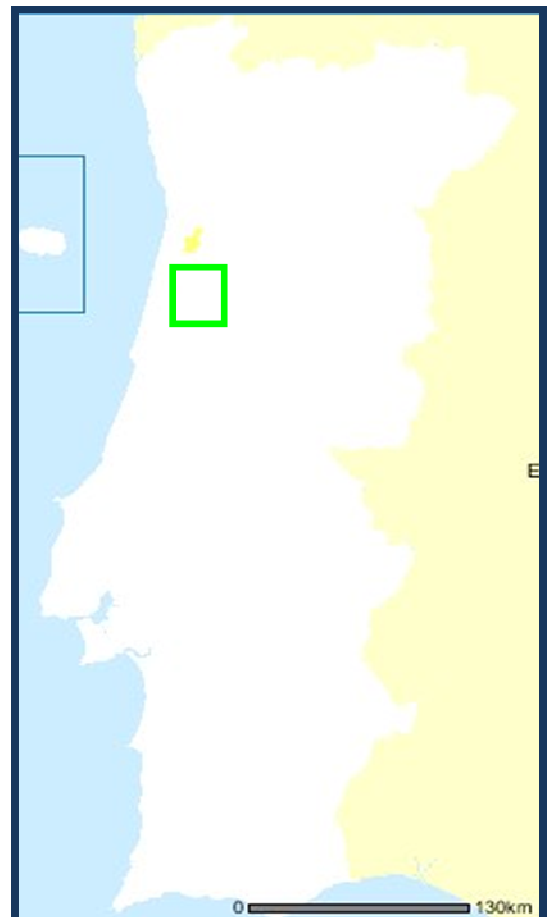
6. Localiza o concelho no mapa de Portugal Continental.

- Selecciona a função assinalada e conseguirás ter o concelho pintado de amarelo.



- Com a lente diminui a escala do mapa até teres Portugal Continental no ecrã, com o concelho assinalado a amarelo.
- Faz «print screen» desse mapa cola-o no espaço abaixo e formata-o:
 - Com as ferramentas de cortar a imagem
 - Com o «esquema» em «rectangular»

7. Compara a localização do concelho no mapa que acabaste de obter com a que fizeste na aula em que realizaste a primeira ficha. Descreve as inexactidões que desenhaste nesse primeiro mapa.



8. Envia este trabalho para a disciplina **Geografia A, 10º ano**, da plataforma «MOODLE» da Escola.
Não te esqueças de verificar se o nome no ficheiro tem o teu nome.